

PLANEJAMENTO

MATERNAL II

ANIMAIS

Professoras: Ivone e Rubieli

ATIVIDADES REFERENTES À DATA DE 29/06 A 10/07

SECRETARIA DA EDUCAÇÃO: ZOLEIDE MARCONSSONI

DIRETORA: GENECI PACHECO FRANCISCO

COORDENADORA PEDAGÓGICA: DIANA TEREZINHA PEGORINI BERTUZZI

PROFESSORAS: RUBIELI APARECIDA GARBIN E IVONE MARTA TRENTO

TURMA: MATERNAL II

**PLANEJAMENTO**

**FAIXA ETÁRIA**

Crianças 1 ano e 11 meses a 3 anos e 11 meses

**CAMPOS DE EXPERIÊNCIA**

Corpo, gestos e movimentos.

Traços, sons, cores e formas.

**OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO**

(EI02CG01) Apropriar-se de gestos e movimentos de sua cultura no cuidado de si e nos jogos e brincadeiras

(EI02CG02) Deslocar seu corpo no espaço, orientando-se por noções como em frente, atrás, no alto, embaixo, dentro, fora etc., ao se envolver em brincadeiras e atividades de diferentes naturezas.

(EI02CG05) Desenvolver progressivamente as habilidades manuais, adquirindo controle para desenhar, pintar, rasgar, folhear, entre outros.

(EI02TS02) Utilizar materiais variados com possibilidades de manipulação (argila, massa de modelar), explorando cores, texturas, superfícies, planos, formas e volumes ao criar objetos tridimensionais.

**EXPERIÊNCIAS**

* Manipular os objetos com diferentes texturas, cores, formatos, densidades, temperaturas, tamanhos, elementos naturais, objetos que fazem parte da cultura local e familiar.
* Manipular, manusear, criar, construir, reaproveitar diversos objetos, desenvolvendo sua percepção visual, auditiva, tátil, gustativa, olfativa.
* Experimentar e explorar materiais diversos (olhar, cheirar, ouvir, degustar, amassar, rasgar, picar, embolar, enrolar, entre outros).
* Manusear materiais e objetos no espaço (pegar, encaixar, empilhar, puxar, segurar, enfileirar, agrupar, chutar, arremessar e outros).
* Explorar diferentes suportes para desenhar, pintar, modelar, fazer colagens, utilizando tintas, tintas naturais, sementes, elementos naturais, pincéis e diversos tipos de lápis ou giz, em variadas superfícies.

**DESENVOLVIMENTO DAS ATIVIDADES**

ANIMAL DE ESTIMAÇÃO, MASSINHA E QUEBRA CABEÇA

Assistir ao vídeo Bita e os animais.

Link do vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=5TVsXxsFJps>



Em seguida, cada criança fará seu animal de estimação com a massinha de modelar. Cada aluno receberá um envelope com um quebra cabeça de animal para jogar.

Link do vídeo quebra cabeça: <https://www.youtube.com/watch?v=8qpNplTqqK0>

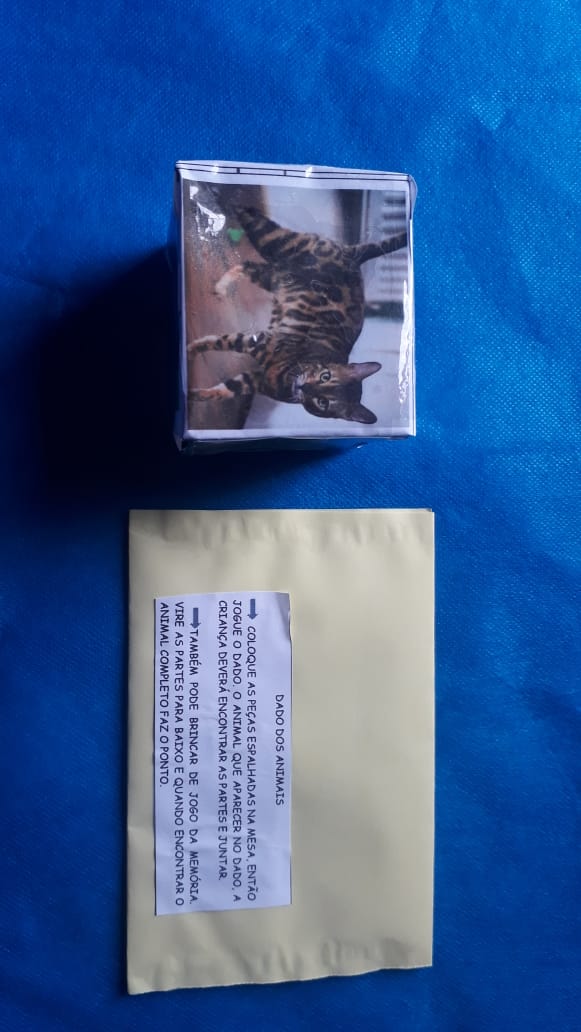


DADO DOS ANIMAIS

Os alunos receberão este jogo que contém um dado com 6 animais e a imagem de cada animal cortado ao meio.

A criança deverá jogar o dado, e depois montar as partes corretas de cada um.

Também poderão estar usando como jogo da memória.

HISTÓRIA CASA SONOLENTA E ATIVIDADE DO ALINHAVO

Contar a história da Casa Sonolenta, conversar com os alunos quais foram os animais que apareceram na história.

Após, eles irão trabalhar a coordenação motora, através da atividade do alinhavo que receberão.

Link do vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=4sOzHHmKPsA>